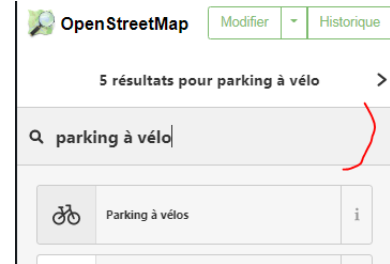
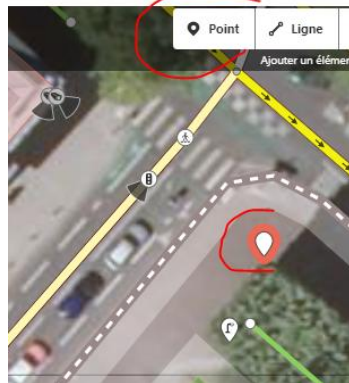
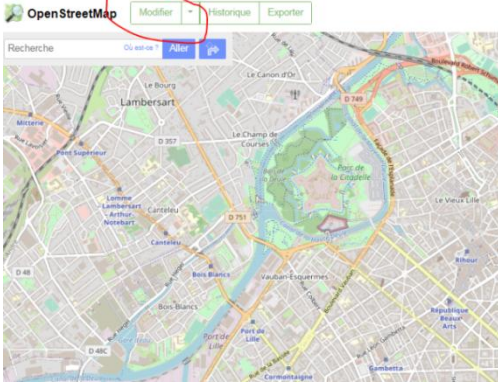








OpenStreetMap


Tutoriel : ajouter/corriger un stationnement vélo dans Openstreetmap.org

- 1) Une fois connecté à Openstreetmap.org, aller dans l'onglet « modifier »
- 2) Créer un point
- 3) Chercher dans le formulaire « parking à vélo »



<p>Arceaux</p> 	<p>Type de stationnement <i>Bicycle_parking = stands</i></p> <p>Capacité : nbr de vélo (1 arceau = 2 vélos) <i>Capacity = *</i></p> <p>Accès (si usage privé) <i>Acces = private</i></p>
<p>Box vélo</p> 	<p>Type de stationnement <i>Bicycle_parking = shed</i></p> <p>Capacité : nbr de vélo <i>Capacity = 5</i></p> <p>Accès (usage pour les inscrits) <i>Acces = customers</i></p>
<p>Accroche vélo</p> 	<p>Type de stationnement <i>Bicycle_parking = anchors</i></p> <p>Capacité : nbr de vélo <i>Capacity = 2 (ou 1)</i></p> <p>Indiquer le panneau de signalisation <i>Traffic_sign = yes</i></p>
<p>Pince-roue</p> 	<p>Type de stationnement <i>Bicycle_parking = wall_loops</i></p> <p>Capacité : nbr de vélo <i>Capacity = *</i></p>

Type d'élément

 Parking à vélos i

Champs

Type 🗑️ ↺ i
stands

Capacité 🗑️ ↺ i
5

Exploitant i
Inconnu

Couvert i
 Inconnu

Accès autorisé i
yes, permissive, private...

Payant i
 Inconnu

Ajouter un attribut : À corriger, Altitude, Couleur...

Attributs (3) 🗑️ ↺

amenity	bicycle_parking	🗑️	i
bicycle_parking	stands	🗑️	i
capacity	5	🗑️	i

+

4) Valider les modifications

Une fois les modifications effectuées, envoyer les données dans Openstreetmap.org via cet onglet, en haut à droite



Et faire un commentaire sur les modifications apportées : exemple

