

	<h1>Cartoparty</h1> <h2>Openstreetmap</h2> <h3>Tags OSM des éléments</h3> 	
<p>Cette liste détaille les tags OSM de chaque élément recensé lors du relevé terrain. Ces tags vont vous permettre de les ajouter dans Openstreetmap.org .</p>		

1. Inscription

1.1. Rendez vous sur [Openstreetmap.org](https://www.openstreetmap.org)



1.2. Créez-vous un compte avec votre adresse mail:



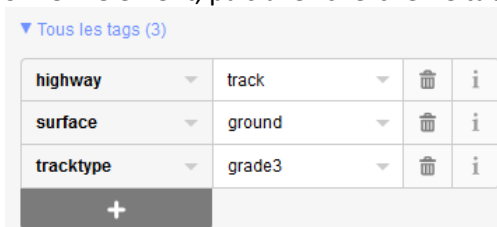
1.3. Zoomez sur Lille1 et cliquez sur l'onglet Modifier :

2. Modification

De nombreux éléments existent déjà, qu'ils soient Linéaires, Surfamiques ou Ponctuels. Selon les cas, vous pouvez modifier le tag des éléments. Soit créer un ou des nouveaux éléments.

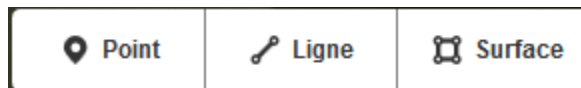
2.1. Modifier le tag d'un élément existant

Sélectionnez l'élément, puis allez chercher le tableau des clefs dans le volet de gauche.



2.2. Créer un élément, en ajoutant le tag associé :

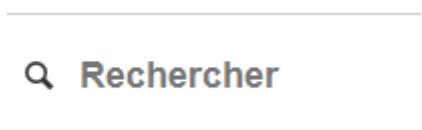
Créer un élément :



Puis ajouter les tags :



Ou allez chercher directement l'information dans le moteur de recherche de tag



Les tags associés aux éléments relevés sur le terrain sont les suivants :

<u>Sigle de l'élément.</u>	<u>Élément à relever</u>	<u>Exemple d'éléments</u>	<u>Tags associés</u>
PV	Parking à vélos		Amenity = bicycle_parking Bicycle_parking = stand Capacity = *
T	Tables de pique-nique		Tourism = picnic_site
PRT	Portail fermé la nuit		barrier=gate
BAR	Barrière ou portique, entravant la circulation		barrier= bollard ou barrier= cycle_barrier
CV	Chemin accessible à vélo		Higway= footway Bicycle=yes Ou Higway= pedestrian
CP	Chemin non accessible à vélo		Higway= footway Bicycle=no
PL	Carré de pelouse important		Leisure = <i>grass</i>
Nom	Nom des bâtiments		Name = *